

Règle du jeu : La course aux lapins



1

But du jeu:
Être le premier à avoir récolté 4 carottes,
une de chaque couleur



2

Pour commencer, il faut mettre les carottes dans le jardin et construire la roulette.
Chaque joueur choisit une couleur de panier.



3

Le premier joueur tourne la roulette.
Si la roulette tombe sur une couleur on prend la
carotte de la même couleur avec la pincette
lapin.



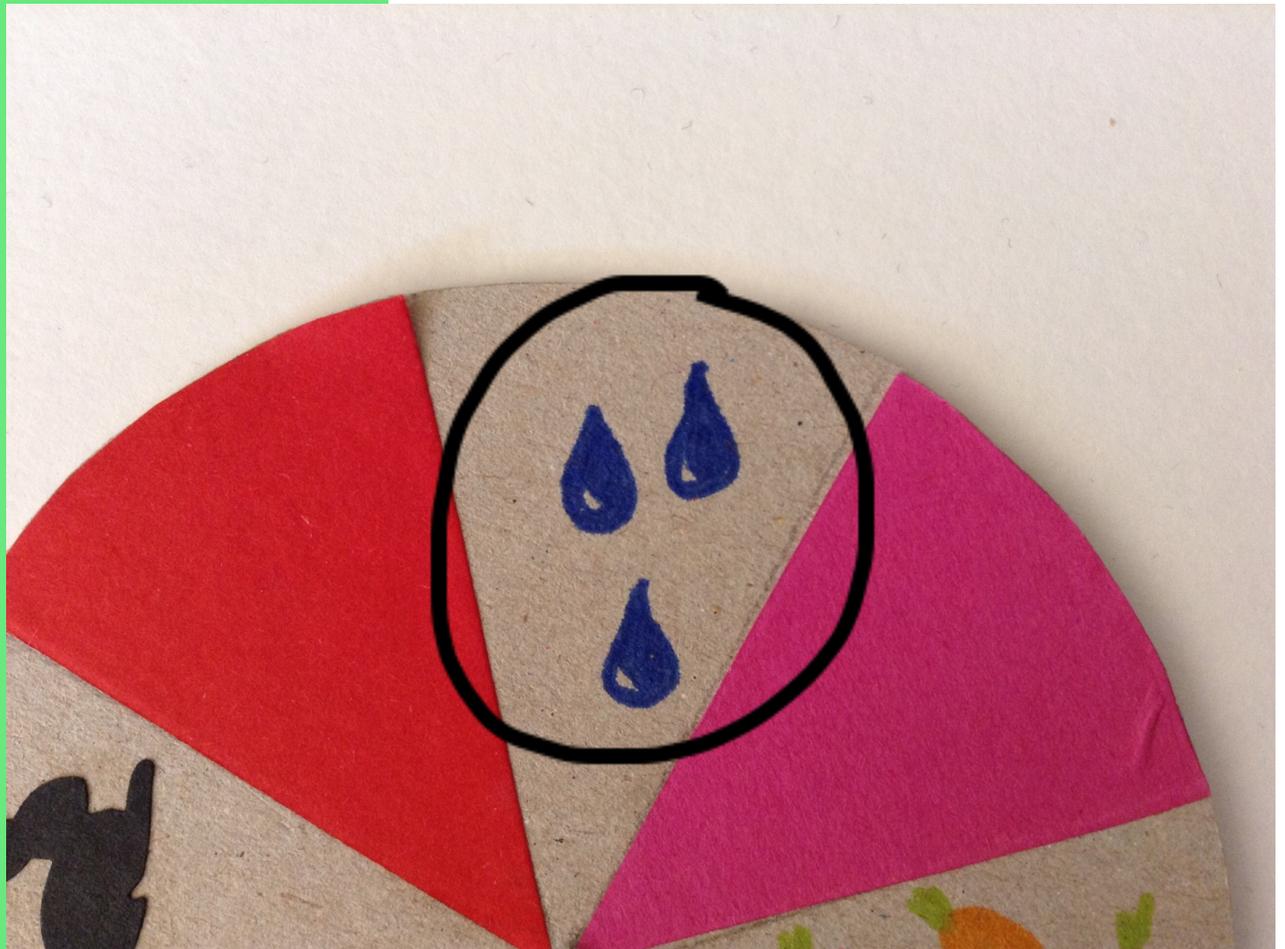
4

Si on tombe sur la case lapin noir :
On peut chiper une carotte dans le panier d'un
autre joueur, s'il n'y en a pas on passe son tour.



5

Si on tombe sur la case gouttes d'eau :
On passe son tour le lapin est triste



6

Si on tombe sur la case 4 carottes :
On peut choisir une carotte de la couleur qui nous arrange.



7

Si on tombe sur la case tourbillon :
Le panier se renverse on remet toutes ses
carottes dans le jardin.



88

Fin de la partie :
Le joueur qui une carotte de chaque couleur a
gagné.



9