

## SÉQUENCE 1, SEMAINE 23

Découverte de Thymio par groupes de 3 élèves : 10'  
Mise en commun des découvertes, des hypothèses : 5-10'  
Recherche : que peut faire Thymio - quoi dans quel mode :  
dessiner et/ou écrire ce que l'on a découvert 20'

Matériel :  
Robots  
Feuille de route  
recherche  
<https://www.thymio.org/fr:thymioh1s1cours>  
e

## SÉQUENCE 2, SEMAINE 24

Mise en commun du moment de recherche de la semaine  
précédente et créer un affichage avec les observations relevées  
: 15'  
Teste du mode "bruit" bleu foncé : 5'  
Réinvestir les découvertes en jouant : 20'

Matériel :  
Robots  
Affichage collectif  
Matériel à disposition  
pour le moment de  
jeu : (pistes noires,  
stylos, feuilles  
blanches, kaplas, ...)

## SÉQUENCE 3, SEMAINE 25

Essayer de faire un train avec tous les Thymios - tous ensemble

3 groupes : fabriquer un grand labyrinthe collectivement pour  
que Thymio puisse le traverser (ou en trouver la sortie) - rappeler  
les observation de la semaine précédente

3 groupes : fabriquer un grand circuit tous ensemble pour que les  
Thymios puissent le parcourir - rappeler les observations de la  
semaine précédente

Matériel :  
Kaplas et bandes  
noires ; scotch  
Télécommande